

## Hertentamen Vertalerbouw—25 augustus 2006

De gecorrigeerde tentamens zijn af te halen twee weken na dit tentamen op de onderwijsadministratie, IWI 36.

*Opmerkingen:*

- Schrijf **netjes** en duidelijk, met zwarte of blauwe pen.
- Zet op het eerste blad alle gegevens als naam, etc., en het totaal aantal ingeleverde bladen, en nummer de ingeleverde bladen.
- Lees de opgaven eerst goed door.
- Motiveer uw antwoorden.
- De opgaven zullen gewogen meetellen in het totaalcijfer, volgens de vermelde bestedingstijd.
- Dit is een gesloten boek tentamen!

1. (50 minuten)

a). Geef First en Follow voor alle nonterminals in de navolgende grammatica:  $G = (\{\leftarrow, \Rightarrow, a, (, )\}, \{S, E, F\}, P, S)$  en met

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow E \\ , \\ E \rightarrow E \leftarrow F \\ , \\ E \rightarrow E \Rightarrow F \\ , \\ E \rightarrow F \\ , \\ F \rightarrow a \\ , \\ F \rightarrow (S) \\ , \\ \end{array} \right\}$$

b). Is de grammatica  $LL(1)$ ,  $LR(0)$ ,  $SLR(1)$ ,  $LALR(1)$ ,  $LR(1)$ ? Geef in geval van conflicten duidelijk aan waarom dit conflicten zijn.

c). Wat gebeurt er als je in de regel  $F \rightarrow (S)$ , de  $S$  vervangt door  $E$ ?

2. (60 minuten)

Gegeven is het volgende pseudo-Pascal 'programma':

```
PROGRAM tentamen;

CONST N = 3;

TYPE vector = array [1..N] of integer;

VAR v: vector;
    i, j: integer;

PROCEDURE add (VAR a,b: vector);

    VAR i: integer;

    PROCEDURE extra (b: vector);
        VAR j: integer;
        BEGIN FOR j:=1 TO N DO
            a[j]:=v[j]+b[j]                (* 1 *)
        END;
        BEGIN FOR i:=1 TO N DO
            a[i]:=a[i]+b[i];                (* 2 *)
            ...
            extra(b)                        (* 3 *)
        END;

    BEGIN
        ...
        add(v,v);                          (* 4 *)
        ...
    END (* tentamen *).
```

Voor het geheugenbeheer en de adresberekeningen worden de volgende registers gebruikt:

GP het base address van het activation record van het hoofdprogramma,

LNB het base address van het huidige activation record, en

LFA het adres van de eerste vrije geheugenlokatie.

Voor het overdragen van de omgeving van een aan te roepen procedure kan het register ENV worden gebruikt.

In de machineinstructies CALL en RETURN van de doelmachine wordt impliciet gebruik gemaakt van een (aparte) return stack. U hoeft zich dus niet druk te maken over terugkeer-adressen!

Er zijn voldoende registers (R0, R1, R2, ...) voor het opslaan van de tussenresultaten.

- a) Geef de layout van de activation records van *add* en *extra*.
- b) Geef de te genereren (pseudo-)instructies voor de procedure-entry en exit van *extra*.

- c) Geef de te genereren (pseudo-)instructies voor de 4 gemarkeerde statements. Controle op index-waarden, of ze buiten array grenzen gaan, is niet nodig!

3. (50 minuten)

- a) Verander de grammatica in som 1 zodanig dat deze aan de LL(1) conditie voldoet en dezelfde taal accepteert.
- b). Schrijf een topdown parser met expliciete stapel, die de taal accepteert als beschreven door de aangepaste grammatica. Deze parser dient bij fouten aan error-recovery te doen. (Tip: gebruik de informatie in de expliciete stapel bij de recovery)

Onderstaande declaraties mogen worden gebruikt, danwel aangepast, in de implementatie van de parser. Alle overige zaken dient U volledig te declareren.

TYPE

```
symbol    = (S,E,F,  
            lpar, rpar, leftarrow, rightarrow, asym, eofs);  
tsymbol   = lpar..eofs;
```

VAR

```
sym: tsymbol;
```

PROCEDURE initscanner;

```
(* Initialisatie van de scanner *)
```

PROCEDURE nextsym;

```
(* Levert bij aanroep de tokenwaarde op (in de variabele  
sym) van het eerstvolgende symbool in de invoer *)
```

PROCEDURE error (sy: tsymbol; str: string);

```
(* Genereert een foutmelding in de vorm:  
"representatie van sy"+"waarde van str" *)
```

Verder is gegeven een abstract data type (ADT) stack:

```
PROCEDURE initstack;  
  (* Creeert een lege stack *)  
  
FUNCTION isempty: boolean;  
  (* checks if stack is empty *)  
  
FUNCTION top: symbol;  
  (* returns the symbol on top of the stack *)  
  
PROCEDURE push (s: symbol);  
  (* pushes s onto the stack *)  
  
PROCEDURE pop;  
  (* pops one symbol from the stack *)  
  
PROCEDURE copystack;  
  (* Copieert de inhoud van de stack naar een veilige plaats *)  
  
PROCEDURE resetstack;  
  (* Plaatst de inhoud van de stack terug vanuit de veilige plaats *)
```